

# 家庭学習【技術分野（中学校）】

## 1. 教科書を使ってできる学習

1	教科書の内容をノートにまとめる	[用語や技術の仕組みについてまとめる]
2	図のかき方を練習する	[構想図、回路図、流れ図など教科書の図をかく]
3	教科書の「考えよう」について考える	[教科書の「考えよう」について、自分なりの考えを書く]
4	教科書の「調べよう」について調べる	[教科書の「調べよう」について、調べたことをまとめる]

## 2. 教科書以外の教材でもできる学習

1	技術の歴史を調べる	[身の回りの製品の歴史について調べる]
2	技術の特徴について調べる	[インターネットを使って調べてまとめる]
3	自宅で可能な実習をする	[家にある製品の説明書を見て保守点検をする]
		[自宅で栽培可能な作物を栽培する]
		[ビジュアル型言語を用いてプログラムを作成する]

### [家庭学習に役立つインターネットコンテンツ]

○NHK for school (TAKE TECH)

<https://www.nhk.or.jp/gijutsu/taketech/>

さまざまな技術の仕組みについての動画を見ることができます。

○大工道具の紹介（公益財団法人 竹中大工道具館 大工道具の紹介）

<https://www.doujukan.jp/tools>

日本の伝統的な材料加工の道具について調べることができます。

○よくわかる 自動車歴史館（トヨタ自動車株式会社）

[https://gazoo.com/article/car\\_history/130530\\_1.html](https://gazoo.com/article/car_history/130530_1.html)

乗り物の歴史について調べることができます。

○コンピュータ博物館（情報処理学会）

<http://museum.ipsj.or.jp/index.html>

コンピュータや電子計算機の歴史について調べることができます。

○アルゴリズム体験ゲーム「アルゴロジック」（一般社団法人 電子情報技術産業協会 情報政策委員会）

<https://home.jeita.or.jp/is/highschool/algo/prm/howtoplay.html>

「情報の処理の手順（アルゴリズム）」について、ゲームで体験的に学習することができます。

○スクラッチ「scratch」

<https://scratch.mit.edu/>

ビジュアル型言語を用いて、プログラムを作成することができます。